

# Einstieg - Spiel: „Planet der Namen & Teller“

5–10 Minuten

Einstieg

Bewegung + Identität

## Ablauf

### RUNDE 1

#### Name

Alle stehen im Kreis. Person A wirft Ball 1 und ruft ihren eigenen Namen: „Aya!“ Die fangende Person sagt ihren eigenen Namen und wirft weiter. Der Ball geht herum, bis jede Person einmal dran war.

### RUNDE 2

#### Ich spreche dich an

Gleiche Route wie vorher. Jetzt sagt man den Namen der Person, zu der man wirft: „Christiana!“ Ablauf wie zuvor, bis der Ball einmal herum ist.

### RUNDE 3

#### Lieblingssessen

Neuer Durchlauf (wie Runde 1 und 2, aber mit Essen): Beim Werfen sagt jede Person ein Gericht, das sie mag – ein Wort: „Pizza“, „Mahshi“, „Käsesemmel“. Moderation merkt an: „Das Gericht müssen nicht alle kennen.“

### RUNDE 4

#### 2 Bälle gleichzeitig

Ball 1 = Namen (wie Runde 2), Ball 2 = Essen (wie Runde 3). Beide Bälle laufen parallel (gern unterschiedliche Routen). Bei Chaos: „Freeze“, langsamer weiter.

## Ziel

*Namen lernen  
Lieblingssessen sichtbar machen  
Zugehörigkeit spielerisch öffnen  
ohne intime Fragen*

## Material

*2 weiche Bälle*

### RUNDE 5 (2 Minuten)

#### Mini-Reflexion

Im Kreis: Welche Gerichte sind doppelt? Welche tauchen nur einmal auf? Welche hast du zum ersten Mal gehört? Vielfalt wird normalisiert, ohne über Herkunft zu sprechen.